

# ORGANIZACIÓN VISUAL DE IDEAS

## ¿Qué es?

Plataforma de diseño gráfico online muy intuitiva.

Canva



## Pasos básicos de uso

- Crear un diseño: elija una plantilla (presentación, póster, publicación para redes sociales, etc.), o empiece Editar: arrastre y suelte elementos (texto, imágenes, íconos, formas). Personalice colores, fuentes y tamaños.
- Subir sus propios elementos: importe sus fotos e imágenes.
- Compartir/Descargar: comparta un enlace para colaborar o descargue su diseño en varios formatos (PNG, JPG, PDF).

## Pasos básicos de uso

- Crear un tablero: dele un nombre a su proyecto o tema.
- Crear listas: representan las etapas del flujo de trabajo (Por hacer, En progreso, Hecho).
- Crear tarjetas: son las tareas individuales. Añada títulos, descripciones, fechas de entrega, etiquetas e integrantes.
- Mover tarjetas: arrastre y suelte las tarjetas entre las listas, para actualizar su estado.
- Colaborar: invite a otras personas a su tablero, para trabajar juntos(as).

## ¿Qué es?

Herramienta de gestión de proyectos basada en tableros, listas y tarjetas.



Trello

# EVALUACIONES INTERACTIVAS

## ¿Qué es?

Plataforma para crear actividades interactivas e imprimibles.

Wordwall



## Pasos básicos de uso

- Elegir una plantilla: seleccione entre una variedad de juegos y actividades (crucigramas, sopas de letras, cuestionarios, emparejamientos).
- Introducir su contenido: escriba las preguntas, respuestas, palabras, etc.
- Personalizar: cambie temas, temporizadores y opciones.
- Compartir: obtenga un enlace para que los(as) estudiantes jueguen o descarguen la actividad para imprimir.

## Pasos básicos de uso

- Crear un cuestionario: escriba sus preguntas y opciones de respuesta (múltiple opción, verdadero/falso, completar el espacio en blanco).
- Añadir elementos multimedia: incluya imágenes y vídeos a sus preguntas.
- Personalizar: configure el tiempo límite, las opciones de respuesta y la música.
- Asignar o jugar en vivo: comparta un código para que los(as) estudiantes se unan o preséntelo en clase, en tiempo real. Obtenga informes de resultados.

## ¿Qué es?

Plataforma para crear cuestionarios interactivos y divertidos.



QUIZZ

# ELABORACIÓN DE CUESTIONARIOS

## ¿Qué es?

Herramienta para crear encuestas, cuestionarios y formularios de registro.

Google Forms



## Pasos básicos de uso

- Crear un nuevo formulario: elija entre diferentes tipos de preguntas (opción múltiple, párrafo, casillas de verificación).
- Escribir sus preguntas: personalice cada pregunta y hágalas obligatorias, si es necesario.
- Personalizar: cambie el tema, añada imágenes o vídeos.
- Enviar: comparta el enlace por correo electrónico o insértelo en una página web.
- Ver respuestas: las respuestas se recopilan automáticamente en una hoja de cálculo de Google Sheets.

## Pasos básicos de uso

- Crear un nuevo formulario o cuestionario: elija entre diferentes tipos de preguntas.
- Añadir preguntas: escriba sus preguntas y configure las opciones de respuesta.
- Personalizar: cambie el tema y añada imágenes.
- Compartir: obtenga un enlace o código QR para compartir.
- Ver respuestas: analice las respuestas directamente en la plataforma o expórtelas a Excel.

## ¿Qué es?

Similar a Google Forms, para crear encuestas, cuestionarios y sondeos.



MICROSOFT FORMS

## ¿Qué es?

Sistema de respuesta en el aula, para realizar preguntas rápidas y obtener retroalimentación inmediata.

socrative  
by MasteryConnect



## Pasos básicos de uso

- Crear actividades: diseñe cuestionarios, preguntas de verdadero/falso o de respuesta corta.
- Iniciar una actividad: los(as) estudiantes ingresan a su "aula" virtual con un código único.
- Lanzar preguntas: los(as) estudiantes responden desde sus dispositivos (computadoras, tabletas, celulares).
- Obtener resultados: visualice las respuestas en tiempo real y obtenga informes detallados.

## Pasos básicos de uso

- Seleccionar un tema: elija entre aritmética, álgebra, geometría, etc.
- Personalizar: configure el tipo de preguntas, el número de problemas y el nivel de dificultad.
- Generar el cuestionario: obtenga un enlace para compartir con los(as) estudiantes.
- Ver resultados: la plataforma registra las puntuaciones de los(as) estudiantes.

## ¿Qué es?

Plataforma sencilla para generar cuestionarios y ejercicios de matemáticas.



ThatQuiz

# PARA GAMIFICACIÓN

## ¿Qué es?

Herramienta para crear lecciones interactivas gamificadas, con actividades variadas.

deck•toys



## Pasos básicos de uso

- Crear un "Deck": organice sus actividades en un recorrido o mapa.
- Añadir "Slides": incluya texto, imágenes, vídeos y diferentes tipos de actividades (cuestionarios, juegos de memoria, emparejamientos).
- Personalizar: diseñe el mapa y configure las recompensas.
- Asignar: comparta el enlace con sus estudiantes, para que jueguen y aprendan.

## Pasos básicos de uso

- Crear su clase: introduzca los nombres de sus estudiantes.
- Personalizar personajes: los(as) estudiantes eligen avatares y equipos.
- Otorgar puntos: recompense el buen comportamiento y la participación con puntos de experiencia.
- Aplicar consecuencias: deduce puntos por comportamientos no deseados.
- Utilizar poderes: los(as) estudiantes desbloquean habilidades especiales.

## ¿Qué es?

Plataforma de gestión del aula que utiliza elementos de juegos de rol para motivar a los(as) estudiantes.



Classcraft

## ¿Qué es?

Plataforma para crear actividades educativas de diversos tipos (crucigramas, sopas de letras, adivinanzas, cuestionarios).

educaplay



## Pasos básicos de uso

- Elegir una actividad: seleccione el tipo de juego que desea crear.
- Introducir el contenido: escriba las palabras, preguntas, respuestas, etc.
- Personalizar: configure opciones de tiempo, intentos y apariencia.
- Compartir: obtenga un enlace para que los(as) estudiantes jueguen o incruste la actividad en su sitio web.