



GLOSARIO

Aplicaciones: Conjunto de programas de cómputo con utilidades específicas organizadas o categorizadas según su funcionalidad.

Archivos: Unidad lógica que se crea con la intención de almacenar una cantidad determinada de información relacionada como una sola entidad.

Biblioteca: Conjunto de recursos organizados en un repositorio para determinada aplicación y que al ser invocados cumplen con una funcionalidad específica.

Caracteres: Unidad de información que corresponde a un símbolo que forma parte de un alfabeto o silabario de determinado lenguaje.

Carpeta: Unidad lógica que se crea para almacenar archivos.

Cloud: Véase Nube

Compartir: Acción de participar o poner a disposición de otras personas usuarias cualquier recurso sobre lo que se tiene propiedad por medio de las redes digitales.

Conectividad: Acción o capacidad de un dispositivo de poder ser conectado a una red de datos.

Configuración: Conjunto de información que determina el valor de diversos elementos que componen el sistema operativo.

Cuadro de diálogo: Tipo de ventana que permite comunicación simple entre las personas y el sistema informático, en ocasiones solamente reporta alguna situación y en otras solicita información adicional por parte de la persona usuaria.

Cursor: Indicador visible en un monitor o pantalla que muestra la posición del puntero y que responderá a las pulsaciones en un teclado.

Diskette: Dispositivo de almacenamiento secundario para equipos de cómputo que soporta escritura y lectura por medio de una unidad de floppy. Se fabricaron de diferentes tamaños y capacidad, sin embargo fueron descontinuados debido al surgimiento de otros dispositivos con mayor capacidad, más resistentes y rápidos.

Dispositivo: Elemento electrónico que cumple determinada función dentro de un sistema.

Dispositivos móviles: Categoría que clasifica a cualquier equipo de cómputo cuya arquitectura y configuración lo hace independiente de manera tal que puede utilizarse y operar mientras son transportados por la persona usuaria.





Fibra óptica: Filamento de material translúcido flexible capaz de conducir impulsos de luz, que se convierte en información transmitida a gran velocidad.

Formato: Conjunto de características definidas para una unidad de información.

Fuente: Tipo de letra que responde a un conjunto de modelos vectoriales definidos para cada carácter con una apariencia definida según su tipología.

GPS: Siglas de Global Positioning System, Sistema de Posicionamiento Global.

Gráfico vectorial: Imagen digital formada por objetos geométricos creada por medio de aplicaciones para dibujo digital.

Hardware: Conjunto de componentes que integran los elementos físicos de un equipo de TI.

Hibernación: Es la característica del sistema operativo que permite guardar en el disco duro el contenido de la memoria temporal almacenando el estado activo para ser recuperado más adelante, de forma que ahorra energía cuando no se está utilizando.

Icono: Representación gráfica de un objeto o elemento dentro de un sistema operativo gráfico.

Interfaz: Conexión física o lógica que permite la comunicación, el entendimiento y la interacción entre dos elementos.

Internet de las cosas: Posibilidad de enlazar objetos cotidianos por medio de internet con el propósito de intercambiar información.

Librerías: véase Biblioteca

Malware: Cualquier tipo de software que produzca daños físicos o lógicos a los equipos y a su información.

Memoria: Capacidad de almacenamiento temporal de determinado dispositivo, también se conoce como el componente físico (hardware) que hace posible este almacenamiento.

Menú contextual: Menú dinámico desplegado al presionar el botón secundario del mouse sobre un objeto en particular.

Microonda: Ondas electromagnéticas que se transmiten de forma inalámbrica en determinado rango de frecuencia.

Modem: Dispositivo electrónico que convierte señales digitales en análogas y viceversa lo que permite el uso de medios físicos que tradicionalmente transmiten información análoga para transmitir información digital.





Motor de Base de Datos: Aplicación que permite el acceso controlado a la información almacenada en determinada base de datos.

Multimedia: Alusión a objetos o sistemas que utilizan múltiples medios de expresión para presentar información, por ejemplo videos y sonido.

Navegador: Aplicación de software que permite a las personas usuarias explorar, visitar y acceder al contenido de Internet.

Nube: Estructura lógica y de administración de recursos que permite ofrecer un conjunto de servicios disponibles a través de internet, los cuales incluyen almacenamiento, uso de aplicaciones y descarga de archivos entre otros.

Píxeles: Punto de color o unidad mínima de las que está compuesta una imagen digital.

Portapapeles: Herramienta presente en diversos sistemas operativos que destina una porción de la memoria a almacenar temporalmente información que ha sido copiada o cortada.

Propiedades: Conjunto de valores correspondientes a las características de un objeto.

Puerto: Terminal física que hace posible la interfaz entre un elemento o dispositivo electrónico y otro. Para cada tipo de puerto hay un tipo de conector.

R.A.M.: Random Access Memory, memoria de acceso aleatorio. Es el tipo de memoria que se utiliza para almacenar datos de forma temporal y que pueden ser accedidos y modificados de forma rápida.

Redes Sociales: Estructura o comunidad social que se desarrolla en un entorno virtual en la cual sus integrantes comparten e interactúan por medios digitales.

Reproducción: Acción de replicar o ejecutar el contenido de un archivo por medios digitales.

Router: Dispositivo que hace posible el envío de paquetes de información a través de redes independientes.

Simultánea: Actividades que se realizan al mismo tiempo, los resultados son observados en tiempo real.

Sincronizar: Asegurar que el contenido que ha sido accedido y modificado por medio de diversos dispositivos y en diferentes espacios de tiempo, sea actualizado y almacenado en su última versión.

Software: Conjunto de aplicaciones, instrucciones o comandos que sirven para que los diferentes dispositivos de hardware realicen determinadas tareas.





Spyware: Aplicación de software que se infiltra disimuladamente en los sistemas y cuyo propósito es transmitir información relevante a terceras personas sin el consentimiento de las personas propietarias de la información.

Suite: Conjunto de aplicaciones de un mismo fabricante cuya naturaleza suele ser similar o están orientadas a determinada área productiva.

Switch: Dispositivo electrónico que permite la conexión entre los diferentes elementos o equipos de una red local.

Tecnología táctil (touch): Es la característica que permite a un dispositivo electrónico recibir información por medio del tacto sobre la pantalla, lo cual se produce a través de impulsos electromagnéticos.

TI: Tecnologías de Información.

Valores: Cualquier clase de dato.

Virtual: Término que se aplica a lo que se realiza y existe en un entorno creado a partir de sistemas de información y comunicación.

Virus: Programa informático creado para infectar los archivos y carpetas con la intención destruir, alterar o espiar los datos almacenados en ellos.

Widgets: Pequeñas aplicaciones o programas de software utilitarios que funcionan como un complemento para el sistema operativo. Permiten funciones específicas que mejoran o enriquecen la experiencia de la persona usuaria con los recursos de su dispositivo.

WYSIWYG: Acrónimo de What You See Is What You Get, que significa que lo que se muestra en la pantalla va a ser el resultado obtenido en la impresión. Aplica para editores de texto y editores web haciendo referencia a los formatos y la presentación de documentos.

